Wizardry Online

冒険の手引き

Index

1 Story ストーリー

魔力消失（マナ・ロスト）　アザルス暦380年、ディメント王国の各地で天変地異が起きた。

魔法の根源である魔力（マナ）が失われる――――――

これは魔法に関わっていない人々にとっても大問題だった。

ディメント王国魔法局は、魔力消失の原因を探るため

王国の各所にある遺跡や迷宮に調査団を送った。

しかし妖魔妖獣の類に阻まれて調査は一向に進展しなかった。

特にディメント王国首都アイトックスの地下に広がる旧地下水路は

次々に魔物が湧き出し、全く調査できなかった。

そこでディメント王国魔法局は冒険者に向けて御触れを出した。

「旧地下水路に赴き、魔力消失の原因を突き止めた者に 騎士の位と報酬を与える」

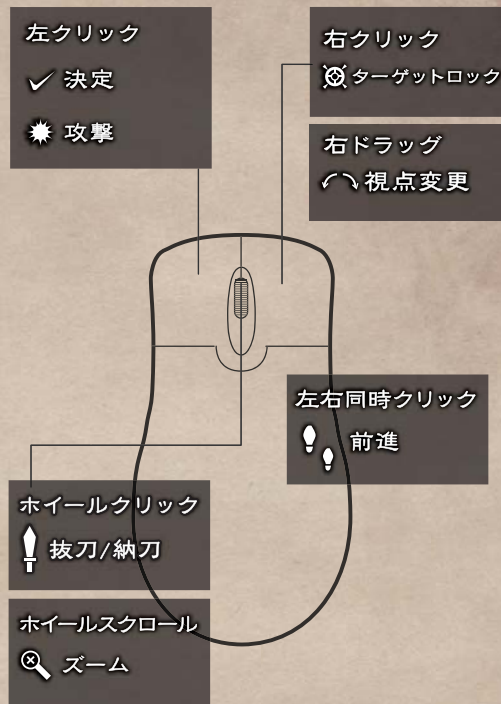
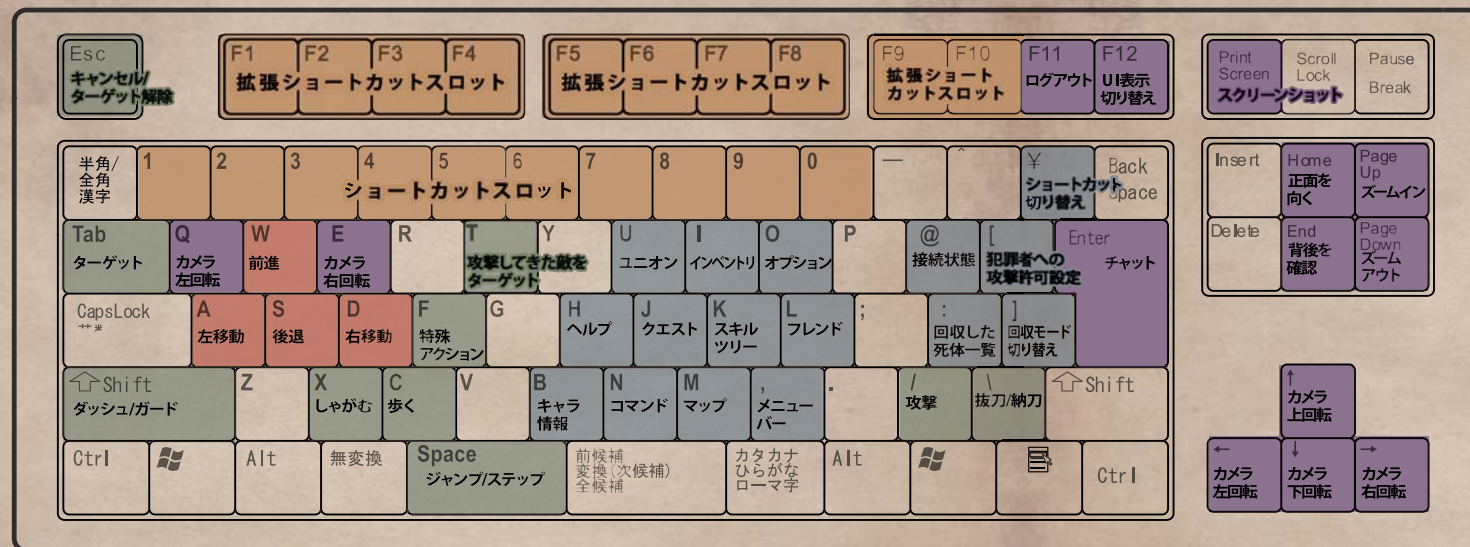
騎士になるのはすべての冒険者の憧れであり

腕に覚えのある者たちは我こそはと、ディメント王国を訪れた。

この港町イルファーロから…あなたの冒険が始まる。

2 Screen Explanation 画面説明

1	ターゲットモード	メインおよびサブターゲットのモードを、クリックで切り替えられます。
2	称号/キャラネーム	現在装着している称号、およびあなたのキャラクターネームです。
3	各種ステータス	コンディションやアライメント、HP/MP/OD(オド)などのステータスです。
4	バフ効果	キャラクターにかかっているバフ効果を表示します。
5	チャットウィンドウ	会話や戦闘のログ、およびチャットのウィンドウです。
6	経験値バー	キャラクターの経験値獲得状況を表示します。
7	メインターゲット	メインターゲットしている相手を表示するアイコンです。
8	マップ情報	キャラクター付近の地図を表示します。
9	クエスト、ミッション	受けているクエスト、ミッションです。クリックで詳細が表示されます。
10	ターゲットアイコン	メインターゲットしている相手の名前を表示します。
11	ショートカットスロット	スキルやコマンド、使用アイテムなどのショートカットです。
12	メニュー	各種メニューです。

Operation Method
操作方法

移動操作	
前進	W
後退	S
左移動	A
右移動	D

ショートカット操作	
ショートカットスロット	0～9
拡張ショートカットスロット	F1～F10

戦闘補助操作	
攻撃	/
抜刀/納刀	\
ダッシュ/ガード	Shift
ターゲット	Tab
キャンセル/ターゲット解除	Esc
攻撃してきた敵をターゲット	T
特殊アクション	F
しゃがむ	X
歩く	C
ジャンプ/ステップ	Space

メニュー操作	
ユニオン	U
インベントリ	I
オプション	O
接続状態の変更	@
ヘルプ	H
クエスト	J
スキルツリー	K
フレンド	L
回収した死体一覧	:
回収モード切り替え	]
キャラ情報	B
コマンド	N
マップ	M
メインメニュー	,

ショートカット切り替え	¥
犯罪者への攻撃許可設定	[

カメラ、その他操作	
F11	ログアウト
F12	UI表示切り替え
カメラ上回転	↑
カメラ下回転	↓
カメラ左回転	Q、←
カメラ右回転	E、→
正面を向く	Home
背後を確認	End
ズームイン	PageUp
ズームアウト	PageDown
チャット	Enter
スクリーンショット	PrintScreen

※操作方法に関しては、変更になる場合があります。

4 How to make character
キャラクターの作成

まずは、「ソウルネーム」を設定しましょう。これはあなたの魂の名前であり、
いわば名字のようなものです。
ソウルネーム内のすべてのキャラクターではソウルを共有することとなります。
（詳しくは、14-15ページのソウルについての説明をご覧ください。）

1.種族選択

種族を決定しましょう。5種族、性別違いを含めて計8つのなかから選択する必要があります。外見や初期ステータス、種族の世界観などから興味をもったものを選択し、「OK」ボタンを押してください。（種族の紹介は10-11ページに掲載されています。）

2.ボーナスポイント決定

その後、ボーナスポイントがランダムで決定されます。ボーナスポイントは初期ステータスに割り振ることであなた特有の特徴を持ったキャラクターへとス強化ができるものです。ルーレットが止まりボーナスポイントが決まったら、「OK」ボタンを押してください。

3.外見選択

まずは、あなたの外見を決めていきます。種族ごとに「顔」「髪」「色」がそれぞれ5種類ずつ用意されており、外見を計125通りから選択する事ができます。お気に入りの組み合わせを見つけてみてください。

4.種族選択

次に、キャラクターの設定を行っていきます。まずはキャラクターの名前を設定してください。全角または半角で、2～8文字以内で入力する必要があります。

5.アライメント選択

アライメントを「秩序」「中立」「混沌」の3種類から選択してください。アライメントによって、就ける職業の制限や、職業が覚えるスキルに追加のボーナス効果が発生する場合があります。

6.ボーナスポイントの割り当て

獲得しているボーナスポイントをステータスに割り振ります。ひとつのステータス項目あたり、最大で10ポイントまで割り振れます。（例：ボーナスポイントが11の場合、STRに11ポイントすべてをつぎ込むことはできません）また、獲得したボーナスポイントはすべて割り振る必要があります。

7.職業選択

キャラクターの職業を、「ファイター」「プリースト」「シーフ」「メイジ」のなかからいずれかを選択しましょう。職業につくには、その職業に適したアライメントであることと、必要となるステータスを満たしている必要があります。たとえば、「シーフ」になるには、アライメントが「中立」または「混沌」、ステータスが「DEX」が「8」以上である必要があります。（職業の紹介は12-13ページに掲載されています。）

4 Race introduction
種族紹介

この世界に住む人類は、多様な種族に分かれている。共通言語を理解し、意思疎通が出き、共存し得る異種族をすべて「人」「人類」としている。ここでは、アザルス大陸を生存区域としている種族について紹介する。

Human ヒューマン

アザルス大陸南東のディメント王国を中心に世界中に存在する種族。非常に器用で機械文明の先駆者。種としての個体差が大きく、力が弱く頭の良いヒューマンもいれば、ドワーフも真っ青な体力自慢もいる。協調性が高く、種族間の調整役となっている場合が多い。ステータス(能力値)は全種族のなかでも突出した部分はなくバランスが良いのが特徴だが、信仰心に乏しい。

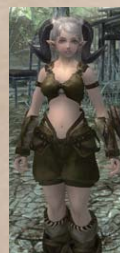
Elf エルフ

ディメント王国と中央連山の間、奥深い森の中に存在する森林都市「マザーツリー」を首都とする、耳が長く痩身長躯な種族。総じて美男美女が多い。殆どが自然主義であり、機械文明をさげすんでいる気質がある。知性と信仰心が高く自然の「元素」との相性もいいため、魔法を用いる職業への適性が高い。その一方で魔法へすべての能力を集中して鍛えるため、力や生命力は低い。

Dwarf ドワーフ

主に山岳地帯に多く存在している種族。住んでいた場所の性質上、鉱業冶金に優れている。物事をストレートに考える性質で、判断基準は「気に入ったか、気に入らないか」でしかない。強靭な肉体と力が最大の特徴。信仰心も高く、ファイターやプリーストへの適性が高い。しかし、素早く動くことは不得意。(この種族は、男性のみ選択可能です)

Gnome ノーム

北国に住む種族。おっとりしていて、口調もおとなしい。どんな種族とも仲違いしない優秀な、博愛主義者。角が生えているがこれは家系によっての差であり、本数でなにかの優劣があるわけではない。信仰心が高く、プリーストに適した種族。力と体力もそれなりにあるため、ファイターにもなることもできる。(この種族は、女性のみ使用可能です)

Porkle ポークル

身長110センチほどの陽気な小人。牧畜や農耕で生活していることが多い。基本的に争いを嫌うことは好まず、芸術、とりわけ絵画に秀でた種族。しかしヒューマン族と接するようになり、その影響で冒険者として生計を立てているものも多く現れるようになった。動きが素早く高い運を持つので、シーフへの適性が高い。その一方で、エルフよりも力が弱いことが多い。

4 Job placement
職業紹介

冒険者として歩み始める場合、以下の4つの基本職のいずれかに
就くこととなります。職業に適したアライメントであり、
必要となる値以上のステータスであることが条件となります。

Figther ファイター

選択可能アライメント	秩序	中立	混沌
必要ステータス	STR 8		

攻守のバランスが良く、HPが高いために扱いやすい職業。成長すれば攻撃か防御のどちらか一方への役割に特化していくこともできる。魔法を覚えることはなく、魔法ダメージを防ぐのも苦手。

バッシュ：全身全霊を込めた強力な一撃を放つ。

Priest プリースト

選択可能アライメント	秩序	中立	混沌
必要ステータス	PIE 8		

治癒能力と支援能力によりパーティを良好な状態に保たせ、冒険の継続を助ける職業。ファイターに次ぐHPの高さと装備品の防御力により、守備面において一時的な代役を務めることもできる。

ヒール：自分またはPTメンバー1人のHPを回復する。

Mage メイジ

選択可能アライメント	秩序	中立	混沌
必要ステータス	INT 8		

ファイターを凌ぐ高火力な攻撃魔法で、強力なモンスターとの戦闘では欠かせない存在。敵への妨害能力も持ち、集団戦において優位な状況を作ります。防御力がもっとも低く、MPの管理も必要となります。

フレイムアロー：掌から火球を放ち、
当たった敵にダメージを与える。

Thief シーフ

選択可能アライメント	秩序	中立	混沌
必要ステータス	DEX 8		

使いこなすには技術やセンスを問われる一方で、様々な場面での活躍が期待できるテクニカルな職業。戦闘においても的確な行動を取ればファイター以上の活躍もできるが、軽装のため防御力は低め。

ハイドアタック：正面以外からヒットさせるとダメージが
上昇する。DEXがスキル効果に影響を与える。

アライメントとスキルについて

メイジのスキル「アイスバースト」はアライメントが
中立の場合、詠唱時間が短縮される。

職業の選択にはその職業に適したアライメントである必要がありますが、覚えるスキルの一部はアライメントによって良い効果を得ることができます。自身のアライメントによって、覚えるスキルを選択していくことも視野に入れていきましょう。

5 About a "soul"
ソウルについて

ソウルとは

ソウルとは、その存在の根源(アカウント)を示す言葉です。強いソウルの持ち主は同時に複数の肉体(キャラクター)を持って現世に現れることができます。ソウルは同じでも、肉体はそれぞれ個別のものなので、その名前や容姿・能力はまったくの別物になります。ソウル内では、ストーリークエストの進行状況やクリア状況は共有されます。またダンジョン内で入手したマップや、マイクロークに預けている所持品・所持金についても同ソウルで共有することとなります。

ソウルランクとは

ソウルランクとは、ソウルの強さの目安です。冒険者には冒険中の行動に対してソウルポイント(アカウント経験値)が与えられます。ソウルポイントが一定量蓄積されることでソウルランクを上げる権利を得られます。その状態でイシークの巫女へ話しかけることで、ソウルをランクアップできます。ソウルランクが上がると、レベル上限値の開放や町の施設から援助が受けられたりと、様々な恩恵が与えられます。また、ストーリークエストの受注制限が解除され、新たに受注できるようになる場合もあります。また、ソウルランクが「1」の期間は初心者保護期間として、「蘇生に失敗しない」「他プレイヤーからダメージを受けない(PK不可)」「他プレイヤーからダメージを与えられない(PKされない)」といった恩恵があります。

アカシックレコードとは

アカシックレコードとは、そのソウルの冒険の記録です。死亡回数やモンスター討伐数、最大与ダメージなどの数値データや、アイテムの入手記録、どのプレイヤーを倒したか(誰に倒されたか)などが記録されています。あなたの冒険を振り返る際にぜひ利用してください。アカシックレコードは、イシークの巫女に話しかけることで確認が行えます。

ソウルマテリアルとは

ソウルマテリアルは、冒険を行っていると獲得できるポイントです。大きく分けて、「生命」「輪廻」「秩序」「混沌」の4種類があります。また、獲得したマテリアルは同ソウル内で共有されます。溜まったマテリアルは、クォパティ寺院にいるイシークの巫女などによってアイテムと交換が行えます。ソウルマテリアルは保有量に上限が設定されているため、溜め過ぎずに定期的に使うことをおすすめします。

アイテム名	アイテム説明	生命	輪廻	秩序	混沌
マテリアルポーション	HP、MPを回復させる薬。毒を浄化する力もある。	0	600	0	0
キャンプ【M】	HP、MPを少しずつ回復させる魔法陣を展開する魔法陣の効果範囲内では、攻撃行為ができない。	0	0	500	0
マテリアルポーチ	インベントリを2スロット拡張する。インベントリ内上部のカバンスロットに移動させることで使用可能となる。	0	3000	3000	3000
魂の大メダル	手のひらには収まらないくらい大きなメダル。	0	1500	0	0
戦士の指輪	[指輪] HP+5 STR+1 状態異常耐性(麻痺)5	0	2500	1000	1000
僧侶の指輪	[指輪] MP+5 PIE+1 状態異常耐性(沈黙)5	0	2500	2500	0
魔術の指輪	[指輪] MP+5 INT+1 状態異常耐性(沈黙)5	0	0	2500	2500
盗賊の指輪	[指輪] DEX+5 LUK+1 状態異常耐性(麻痺)5	0	1000	0	3500

Death and revival
死亡と復活について

キャラクターの死亡

プレイヤーキャラクターはHP(ヒットポイント)が0になると死亡し、魂の状態になります。この状態では、生きている他のプレイヤーとの通常会話、戦闘、大部分のNPCとの接触ができなくなります。魂の状態では行動に制限が設けられ、移動しかおこなうことができません。また、死亡したエリア内のみ移動が可能で、他のエリアへは行くことができません。

復活場所

魂の状態において、「守護者の像に触れる」「蘇生魔法をかけてもらう」「クォパティ寺院の僧侶に話しかける」ことによって、蘇生するために必要な「魂の天秤」を呼び出すことができます。ダンジョン内に存在する「守護者の像」は生きているときに予め触れておき、炎を灯しておかないと利用することができません。「守護者の像」に辿り着くことが出来ない場合は、死亡している自分のキャラクターを調べることで、最後に調べた「守護者の像」の位置まで瞬時に移動できます。しかし、ペナルティとして装備品の耐久度が減少します。

魂の天秤

魂の天秤を呼び出すと、キャラクターのレベルや魂の状態に応じた、あなたの蘇生率が表示されます。「蘇生する」ボタンを押すと、表示された確率で蘇生への挑戦が開始されます。表示された確率で蘇生に挑戦したくない場合は、この天秤に所持品や所持金を捧げることで、蘇生率の上昇を狙うこともできます。アイテムの中には成功率を下げてしまう呪われたものが存在する一方、普段は利用価値の低いものでも魂の天秤に捧げることで蘇生の成功確率を上昇してくれるアイテムもあります。

蘇生に失敗すると…

蘇生の際、「100－(蘇生成功率)」の確率で蘇生に失敗する事があります。(例:蘇生成功率が95%の場合、5%の確率で蘇生失敗。)
魂の状態で蘇生に失敗すると「灰」の状態となります。この「灰」の状態ではもう一度蘇生を試みることが可能です。
しかし「灰」の状態で蘇生に失敗してしまった場合、そのキャラクターはロストしてしまい、二度と復活できません。キャラクター選択画面から生前のキャラクターデータや装備を確認が行えますが、ロストしたキャラクターからアイテムやゴールドを受け渡しはできません。
キャラクターを蘇生する際は、可能な限り蘇生成功率を高めた状態で実行する事をお勧めいたします。

ウォーカーに注意！

特定のダンジョンでは、魂を浄化してしまうモンスター「ウォーカー」が存在している場合があります。このモンスターに触れられてしまうと魂は死体の位置に戻されたうえ、蘇生率が一定確率低下するというデメリットまであるため非常に危険です。
魂状態は肉体の制限がないためODを気にすることなくダッシュができる一方、モンスターに攻撃を加えることができません。そのため、ウォーカーを見つけた際は見つからないように移動する事はもちろん、見つかった際は全力で逃げる必要があるでしょう。

7 Function of the town
街の機能について

街の機能

港町イルファーロは、冒険者の生活拠点となる街です。冒険者としてギルドからの依頼受注や冒険の準備、そして迷宮への出発は、すべてこの街で行います。街には宿屋や教会、道具屋をはじめとする各種店舗など冒険へと繰り出すために必要十分な施設が揃っています。冒険者は出発するための準備をこの街で行い、迷宮へと赴いていくこととなります。各施設については、右ページで紹介しています。

スラム

イルファーロの廃れてしまった一区画「闇を受け入れた者達の路地」は、衛兵がいないため治安の悪い地域です。犯罪者からPKされる可能性も高く、非常に危険な場所といえるでしょう。街としての基本施設は一通り揃っているため、この区画を拠点として生活も可能です。また、「闇市」と呼ばれる少し変わった品物が扱われている店舗もあります。

牢獄

イルファーロの一区画「光の届かない小路」は捉えられた犯罪者を隔離しておく「牢屋」が存在する区画です。犯罪者を、看守や衛兵が監視しています。牢屋の外には、怪しげな宝箱があります。一定の条件を満たして、この宝箱を調べると……？

街の施設

街には以下のような施設が存在しています。用途にあわせて利用し、冒険の準備を行いましょう。

クォパティ寺院

創造神アヴルールを崇拝するクォパティ教の寺院。アザルス大陸で一番有名。蘇生や解呪、寄付の受付を行っている。

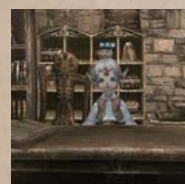
冒険者の宿

冒険者専門の宿屋。HPやMP、コンディションの回復を行う。また、必要な経験値が貯まった状態で泊まるとレベルアップできる。

ボルタック商店

アザルス大陸どころか、他の大陸でもフランチャイズ展開している雑貨屋。消耗品を中心に取り扱っている。

モーダマス武器店

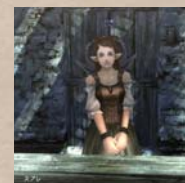
港町イルファーロで武器の類を専門に取り扱っている店。ファイター用の両手武器から魔法攻撃力を高める杖まで揃えている。

サーギル防具店

モーダマス武器店と提携している防具専門店。こちらも、ファイター用からメイジ用までの防具を取り扱っている。

魔法屋ジュノーン

指輪やイヤリング、ネックレスなどの魔法関係の品を取り扱っている。高価だが、そのぶん効力も高い装備が揃っている。

ジィドルの鍛冶屋

破損した武具の修復はもちろん、ソウルランクが上がると装備品の能力や重量を鍛える「鍛錬」を行うことができる。

ジェム職人

特殊な能力を持つ宝石「ジェム」に関する職人。ソウルランクが「4」になると、利用することができる。

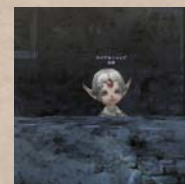
ギルガメッシュの酒場

冒険者用の酒場として全国にチェーン展開している。冒険者の交流場となっており、常に人でにぎわっている。

冒険者ギルド

ストーリークエストを受注・報告する。また、冒険者ギルド出張所では、何度でも繰り返すことが出来るミッションの受注・報告もできる。

マイクローク

持ち物を保管してくれる。ソウル単位で使えるため、クロークを通じて自分の別キャラクターとアイテムや所持金(G)を共有できる。

ロイヤルショップ

王室御用達のショップ。冒険をする際にとても心強いアイテムを販売している。購入には特殊な通貨「RG」が必要となる。

8 Royal shop
ロイヤルショップ

ロイヤルショップとは

ロイヤルショップとは、『Wizardry Online』におけるゲーム内専用通貨「RG(ロイヤルゴールド)」を用いてアイテム購入するショップです。あなたの冒険が、よりスムーズに進むことサポートしてくれるアイテムが揃っています。

ショップの場所

ロイヤルショップは、港町イルファーロに数店存在しています。マップを開きアイコンにマウスカーソルを合わせることで、場所を確認する事ができます。ショップの前には黄緑色の街灯があるため、これが目印となります。カウンター内のポークル族の店員に話しかけることでショップが開きます。

ショップの利用方法

店員に話しかけるとショップが開きます。購入したいアイテムの枠内にマウスカーソルを合わせると、アイテムの詳しい説明を見ることができます。また、アイテム枠内をクリックすることで、画面右下の「カート」にアイテムが入ります。「購入する」ボタンを押すとRGが差し引かれ、購入が完了します。

ロイヤルショップで購入可能なアイテム（一部）

	アイテム名	価格	詳細
	レッドポーション(10個)	9RG	HPを少量回復させる薬。
	鑑定眼(10個)	29RG	鑑定したいアイテムにドラッグ&ドロップする。鑑定は失敗しない。
	ディメント褒章(1ヵ月)	198RG	インベントリを24スロット拡張。クロークを50スロット拡張。獲得経験値を25%上昇。アイテム売却時の金額を5%上昇。蘇生成功率10%上昇。全ステータス+2。

9 Let's go to adventure.
冒険に出かけよう

港町イルファーロに降り立った新米冒険者のあなた。ですが、この街で何をすればいいのか戸惑ってしまうかもしれません。ここでは、あなたの冒険のはじまりから冒険者としてギルドから依頼を受けダンジョンへ進むところまでを説明します。

エレシェに話しかけよう

エレシェに発行してもらった紹介状を持った状態で訓練所係官のリアールに話しかけると、試験がはじまります。目的は試練場に存在する【龍の手形】を20分以内に持ち帰ること。試練場は冒険者としての素質を試すために簡単な仕掛けが施されているほか、魔物が放たれているため戦闘が発生する可能性もあります。下手をすれば死ぬ可能性もあるので、気を抜かずに挑むことが大切です。基本操作を覚えながら、【龍の手形】を探してみてください。

リアール→試練場

見事【龍の手形】を手に入れたら、出口からイルファーロへ戻りましょう。リアールへ報告すれば、見事試験は合格です! リアールから【冒険者の証】を渡されたら、隣の区画、「英雄の集う広場」にある冒険者ギルドへと向かいましょう。冒険者ギルドのドルクへ証書を渡せば、あなたは冒険者ギルドの一員です。

冒険者ギルドへ

見事【龍の手形】を手に入れたら、出口からイルファーロへ戻りましょう。リアールへ報告すれば、見事試験は合格です！　リアールから【冒険者の証】を渡されたら、隣の区画、「英雄の集う広場」にある冒険者ギルドへと向かいましょう。冒険者ギルドのドルクへ証書を渡せば、あなたは冒険者ギルドの一員です。

いざダンジョンへ

冒険者ギルドへの登録が完了すると、さっそく仕事（ストーリークエスト）がやってきます。内容は、ダンジョン「カリグラーゼ下水道」に住み着いているバッドローズ盗賊団の討伐。冒険者になりたてのあなたには骨の折れる仕事かもしれません。盗賊団の連中は徒党を組んでいるため、ひとりでの討伐が難しいようならば、他の冒険者とパーティーを組むのもひとつの作戦となるでしょう。

ミッションも受けてみよう

冒険者ギルドからのメインクエスト以外にも、街の住人からの物品の調達や、モンスターの討伐依頼など、様々なミッションが舞い込んできます。ミッションを受注し見事その内容を達成すると、経験値やゴールドといった報酬を貰えます。ストーリークエストを進行しながら、同時に進めてみるとより良い冒険者生活を送ることができるはずです。

 ◀前ページへ